

ANALISA PERANCANGAN APLIKASI ONLINE EMPLOYEE RECRUITMENT BERBASIS WEB DI PT SANSYU PRECISION INDONESIA

Dannie Febrianto H

Program Studi Sistem Informasi, FTI, Institut Teknologi Budi Utomo Jakarta
danniefbrianto@gmail.com

Abstrak

Proses seleksi karyawan baru di PT Sansyu Percision Indonesia. Hal lain memberikan informasi secara detail data karyawan baru tersebut dengan tetap menjalankan protokol kesehatan yang berlaku saat ini di terapkan oleh Pemerintah. Sistem *recruitment online* di PT Sansyu Precision Indonesia yang berada di Kawasan EJP Plot. 8C No. A3-A5. Jalan Cijung Sukaesmi Cikarang Selatan Bekasi Jawa Barat. Aplikasi *online employee recruitment* berbasis *web* menggunakan *framework* CodeIgniter serta MySQL sebagai *database*-nya. Aplikasi *online employee recruitment* sebagai pendukung kinerja HRD dalam proses seleksi dan memudahkan calon karyawan dalam mencari pekerjaan khususnya di PT Sansyu Precision Indonesia. Alamat *website* atau *Uniform Resource Locator* (URL) masih belum tersedia di PT Sansyu Precision Indonesia dikarenakan dari pihak perusahaan belum membuat atau menyewa *hosting* yang dapat dipublikasikan secara *online*.

Kata kunci : *Human Resource*, MySQL, PHP, CodeIgniter, HTML

1. PENDAHULUAN

Masa pandemi virus corona atau COVID-19 yang sedang berlangsung saat ini telah membawa banyak perubahan pada aspek kehidupan manusia. banyak perusahaan mengalami kesulitan untuk bertahan hingga harus melakukan pemutusan hubungan kerja terhadap para karyawannya, dalam situasi sulit ini mencari pekerjaan menjadi tantangan tersendiri untuk para pencari kerja.

Sumber daya manusia adalah salah satu aset yang sangat penting dalam sebuah perusahaan. HRD atau *Human Resources Deveploment* merupakan divisi khusus yang bertugas untuk mengelola sumber daya manusia dan komponen yang penting dari sebuah bisnis, terlepas dari besarnya perusahaan. Selain melakukan proses rekrutmen karyawan, HRD juga memiliki tugas meliputi seluruh aspek yang berkaitan tentang keberlangsungan karyawan di suatu perusahaan.

Surat lamaran yang ada di perusahaan PT Sansyu Precision Indonesia masih dilakukan secara konvensional, dimana surat lamaran pekerjaan dari setiap pelamar tersebut masih dengan cara mengirimkan surat lamaran pekerjaan yang ditulis tangan

dengan media kertas dan dikirim melalui kantor pengiriman dokumen resmi untuk perusahaan yang dituju.

Seiring dengan perkembangan teknologi, dibutuhkan sebuah aplikasi untuk memudahkan bagian HRD di perusahaan PT Sansyu Percision Indonesia dalam merekrut karyawan tanpa harus mengirimkan dokumen surat lamaran fisik dan memudahkan bagian HRD tanpa harus memasukan data kembali ke dalam *database* perusahaan.

2. METODOLOGI

2.1 Metode Pengembangan Sistem

Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2018), SDLC atau *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik).

Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem pada penelitian ini adalah SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan model *Waterfall*. *Waterfall*

adalah pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak (*software*).

2.1.1 Requirement Analysis

Pada tahap ini pengembang sistem diperlukan suatu komunikasi yang bertujuan untuk memahami *software* yang dibutuhkan pengguna dan batasan *software*. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, *survey* atau diskusi.

2.1.2 System Design

Pada proses desain, dilakukan penerjemahan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan desain perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuatnya proses pengkodean atau *coding*. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail algoritma prosedural.

2.1.3 Implementation

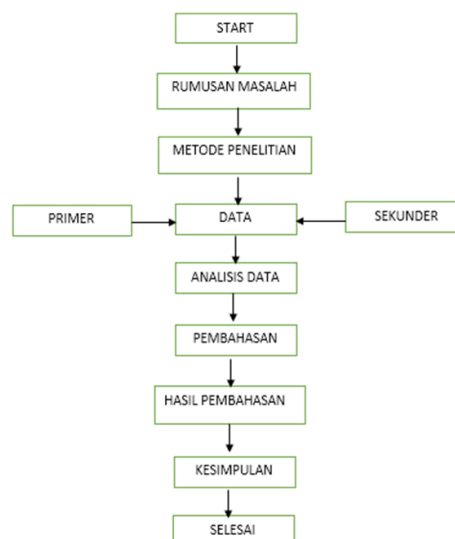
Pada tahap ini terjadi proses menerjemahkan perancangan desain ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, dengan menggunakan kode-kode bahasa pemrograman. Kode program yang dihasilkan masih berupa modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan pada tahap berikutnya.

2.1.4 Integration and Testing

Pada tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan fungsi pada *software* terdapat kesalahan atau tidak.

2.1.5 Operation and Maintenance

Tahap ini merupakan tahap terakhir dalam model SDLC *waterfall*. *Software* yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.



Gambar 1 : Kerangka Pemikiran
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021

2.2 Metode Penelitian

2.2.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini adalah teknik observasi, teknik wawancara, data primer dan teknik studi pustaka.

2.2.1.1 Teknik Observasi

Peneliti mengadakan penelitian langsung ke PT Sansyu Precision Indonesia dan mengumpulkan data yang diperlukan dalam perancangan sistem *Employee Recruitment* berbasis *web* yang akan diimplementasikan di perusahaan tersebut, dimana aplikasi *Employee Recruitment* nantinya akan memudahkan bagian SDM dalam membuka lowongan pekerjaan bagi calon pelamar.

2.2.1.2 Wawancara

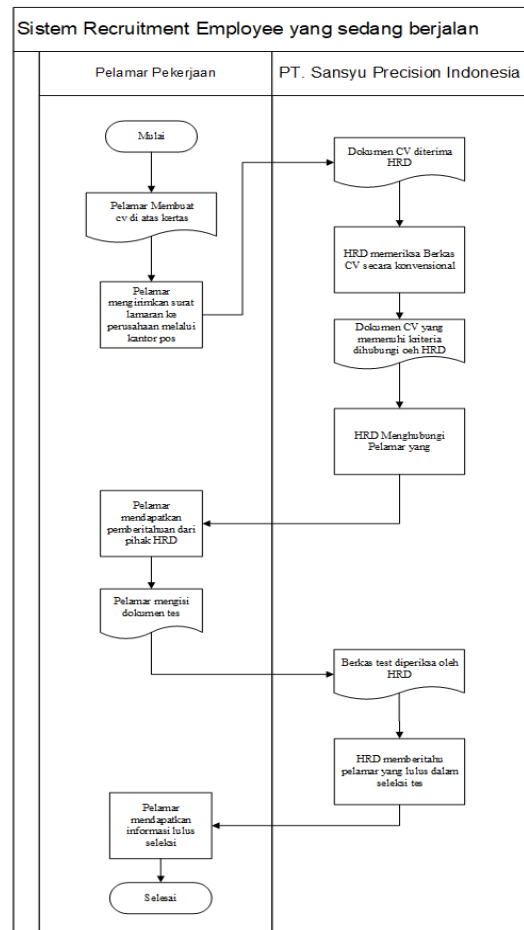
Wawancara ini dilakukan peneliti untuk mendapatkan data dan kebutuhan informasi dengan menanyakan langsung ke bagian SDM yang berhubungan langsung dengan perancangan sistem *Employee Recruitment*. Sehingga, memudahkan peneliti dalam melakukan perancangan sistem *Employee Recruitment*.

2.2.1.3 Data Primer

Data primer sumber data penelitian yang diperoleh secara langsung dari sumber aslinya yang berupa wawancara, jajak pendapat dari individu atau kelompok maupun hasil observasi dari suatu objek, kejadian atau hasil pengujian. Data yang peneliti dapat dalam penelitian ini yaitu berupa data dari bagian SDM.

2.2.1.4 Teknik Studi Pustaka

Studi pustaka adalah penelitian yang dilakukan oleh peneliti dengan mengumpulkan sejumlah buku-buku, majalah, liflet yang berkenaan dengan masalah dan tujuan penelitian. Buku tersebut dianggap sebagai sumber data yang akan diolah dan dianalisis seperti banyak dilakukan oleh ahli sejarah, sastra dan bahasa (Danial dan Warsiah, 2009:80). Penelitian yang dilakukannya dengan cara menelaah dan membandingkan sumber kepustakaan untuk memperoleh data yang bersifat teoritis. Disamping itu, dengan menggunakan studi pustaka peneliti dapat memperoleh informasi tentang teknik-teknik penelitian yang diharapkan, sehingga pekerjaan peneliti tidak merupakan duplikasi.



Gambar 2 Analisa Sistem Berjalan
 Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021

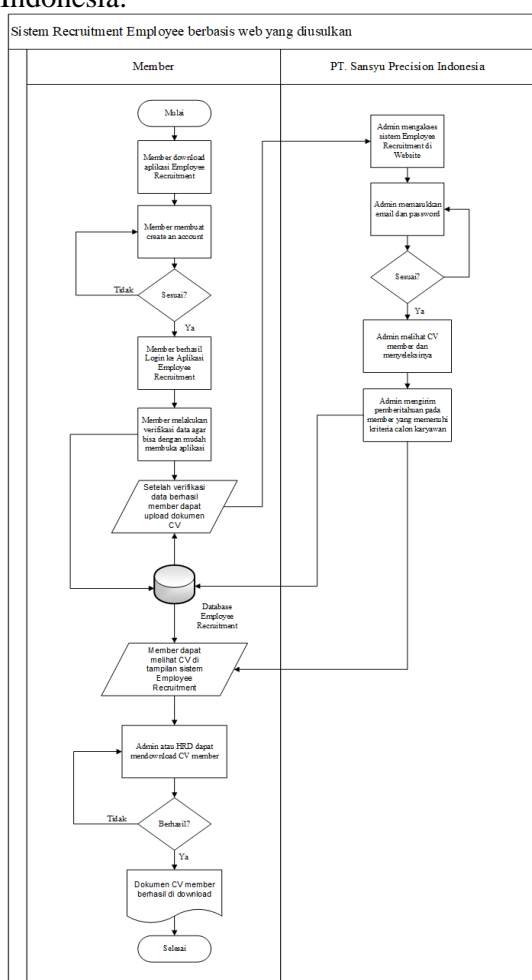
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem Berjalan

Sistem yang di terapkan perusahaan PT Sansyu Precision Indonesia dalam melakukan proses perekrutan karyawan masih dilakukan secara konvensional.

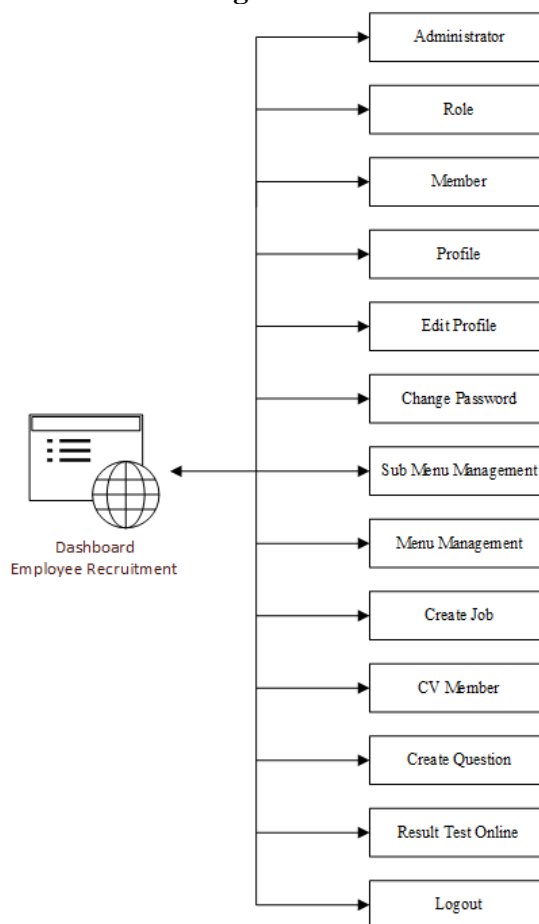
3.2 Analisa Sistem yang Diusulkan

Sistem yang akan diusulkan oleh peneliti yaitu *Employee Recruitment* berbasis *web*. Aplikasi ini akan digunakan departemen Sumber Daya Manusia atau SDM bagian HRD untuk melakukan perekrutan karyawan agar memudahkan perusahaan dalam menyeleksi calon karyawan baru. Dengan adanya sistem *Employee Recruitment* dapat memudahkan pekerjaan bagian HRD dalam proses rekrutmen di PT Sansyu Precision Indonesia.

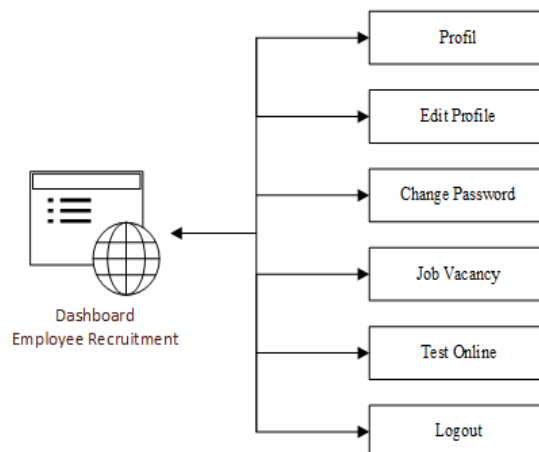


Gambar 3 Analisa Sistem yang Diusulkan
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021

3.3 Struktur Navigasi



Gambar 4 : Struktur Navigasi Admin
Employee Recruitment
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021

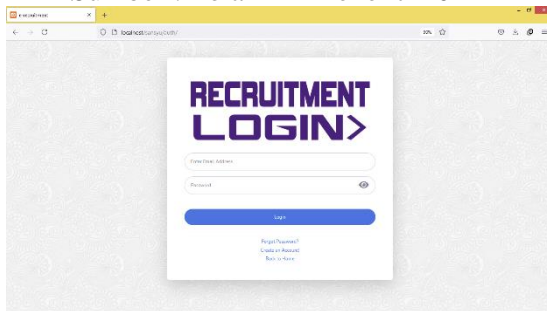


Gambar 5 : Struktur Navigasi Member
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021

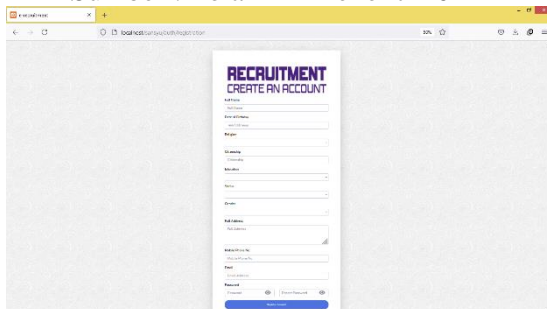
3.4 Tahap Implementasi



Gambar 6 : Implementasi *Landing Page*
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021



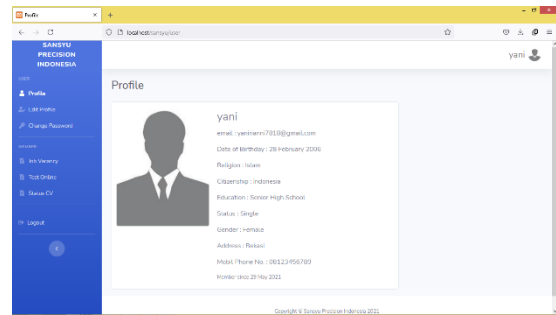
Gambar 7 : Implementasi *Login*
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021



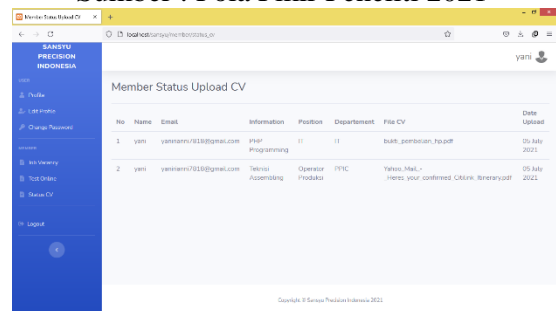
Gambar 8 : Implementasi *Registrasi*
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021



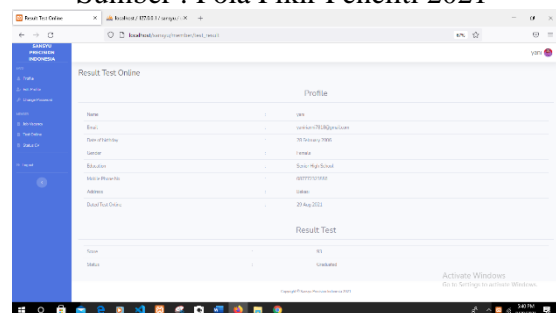
Gambar 9 : Implementasi *Administrator*
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021



Gambar 10 : Implementasi *Profile*
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021



Gambar 11 : Implementasi *Status CV*
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021



Gambar 11 : Implementasi *Result Test Online Member*
Sumber : Pola Pikir Peneliti 2021

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada bab sebelumnya dapat ditarik kesimpulan bahwa:

Pembuatan aplikasi *online Employee Recruitment* berbasis *web* yang berfungsi sebagai pendukung kinerja HRD dalam proses seleksi dengan cara yaitu peneliti menggunakan *framework* CodeIgniter agar mudah dalam pembuatannya serta dengan bantuan aplikasi *online Employee Recruitment* untuk memudahkan calon karyawan dalam mencari pekerjaan khususnya di PT Sansyu Precision Indonesia.

Manfaat penulisan dari penelitian *online Employee Recruitment* di PT Sansyu

Precision Indonesia yaitu, mempermudah bagian HRD dalam proses seleksi karyawan yang akan bekerja di PT Sansyu Precision Indonesia.

Implementasi aplikasi secara *online Employee Recruitment* saat ini masih belum tersedia pada PT Sansyu Precision Indonesia. Hal ini dikarenakan pihak perusahaan belum membuat atau menyewa *hosting* yang dapat dipublikasikan secara *online*.

5. DAFTAR PUSTAKA

- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2018. "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek". Informatika. Bandung.
- Danial dan Wasriah. 2009. Metode Penulisan Karya Ilmiah. Laboratorium PKn Universitas Pendidikan Nasional. Bandung.